

There's no place like  
127.0.0.1



# Teknikprogrammet

Informations- och medieteknik *profil Spelutveckling*



Katedralskolan  
Skara

SKARA



Vill du lära dig programmera? Är du kreativ och vill testa spelutveckling? Kanske läsa vidare på en teknisk högskola? Då är teknikprogrammet på Katedralskolan rätt val för dig!

# OM PROGRAMMET

## Spelutveckling

Du har med all säkerhet spelat datorspel, men har du funderat på hur det skulle vara att skapa ett datorspel? För att skapa ett datorspel krävs mycket kunskap och erfarenhet. Du behöver behärska programmering, ljud och grafik, berättande och engelska. Kunskap som du kommer att ha stor nytta av i ditt liv.

## Förberedd för framtiden

Dagens samhälle förändras snabbt av den framväxande datortekniken. Begrepp som automatisering och artificiell intelligens kommer att förändra vår framtid. Baserat på detta fattade Sveriges regering beslutet att införa programmering på grundskolan för alla elever i Sverige från och med hösten 2018. Detta visar hur centralt kunskap om programmering kommer att bli i framtiden. Den erfarenhet och kunskap om programmering och datorteknik du får på teknikprogrammet gör dig bättre rustad för att bli framgångsrik i din framtid.

## Entreprenörskap

Under ditt tredje år kommer du att få möjlighet att starta ett eget företag med hjälp av Ung Företagsamhet. Kanske väljer du tillsammans med några kamrater att starta just ett spelföretag för att se om er spelidé verkligen håller? Här får du

chansen att i verkligheten använda dina nya kunskaper i speldesign och programmering som du har fått under din utbildning. Och vem vet – kanske just du lägger grunden för en ny spelidé!

*För att skapa ett datorspel krävs mycket kunskap och erfarenhet.*

## Vidare studier

På Katedralskolans teknikprogram arbetar vi med datorspel. Du får lära dig om datorspel, berättande, ljud och grafik. Samtidigt lär du dig använda verktyg och programmeringsspråk som är vanliga i branschen. Under din tid på teknikprogrammet läser du även mer matematik och fysik, ämnen som utgör grunden för din förståelse för programmering och hur datorer fungerar. Teknikprogrammet ger dig behörighet till att läsa vidare på universiteten.



## PROGRAMSTRUKTUR

### GYMNASIEGEMENSAMMA ÄMNINGAR

Engelska 5	100
Engelska 6	100
Historia 1a1	50
Idrott och hälsa 1	100
Matematik 1c	100
Matematik 2c	100
Matematik 3c	100
Religionskunskap 1	50
Samhällskunskap 1b	100
Svenska 1/ Svenska som andraspråk 1	100
Svenska 2/ Svenska som andraspråk 2	100
Svenska 3/ Svenska som andraspråk 3	100
Gymnasiearbete	100
Individuellt val	200

### PROGRAMGEMENSAMMA ÄMNINGAR

Fysik 1a	150
Kemi 1	100
Teknik 1	150

### INRIKTNING INFORMATION- OCH MEDIATEKNIK

Dator- och nätverksteknik	100
Programmering 1	100
Webbutveckling 1	100

### PROGRAMFÖRDJUPNING SPELUTVECKLING

Programmering 2	100
Digitalt skapande 1	100
Gränssnittsdesign	100
Teknik - specialisering	100

## KONTAKTA OSS

ENHETSLEDARE  
Göran Häljestam 072-160 33 65  
goran.haljestam@skara.se

STUDIE OCH YRKESVÄGLEDARE  
Ann Bjämsund, 0511-32378  
ann.bjamsund@skara.se

